Konzept Jahresmeisterschaft 2026

Arbeitsgruppe Jahresmeisterschaft

1. Spielmodus:

Supermêlée - 3 Runden

Die TeilnehmerInnen werden vor jeder Runde per Zufallszahl (in aufsteigender Reihenfolge) in „Doublettes“ oder - bei ungerader Anzahl - in „Triplettes“ eingeteilt.
Somit ist es auch möglich, dass ein 2er-Team gegen ein 3er-Team antritt.
Die Zufallszahlen auf den Los-Tabellen werden per Computer generiert und ändern sich bei allen SpielerInnen in jeder Spielrunde.

2. Punktevergabe:

Sieg (pro Runde)	2 Punkte
Sieg mit Fanny (13:0) (pro Runde)	Kein Zusatzpunkt *
Niederlage (pro Runde)	1 Punkt
Maximalpunktzahl pro Spieltag (ohne Fanny-Zusatzpunkte)	6 Punkte

* *Bei einem Fanny-Sieg (13:0) schlägt die AG vor, dass das Sieger-Team den SpielerInnen des Verlierer-Teams je ein Getränk nach Wahl offeriert (selbstverständlich auf freiwilliger Basis), in Anlehnung an die Tradition, dass z.B. an Turnieren nach jedem Sieg etwas an die Verlierer offeriert werden sollte.*

3. Spielzeit:

Start 1. Runde:	19:00 Uhr	**Eintreffen um 18:50 Uhr, damit Zeit zum Auslosen bleibt!** *Falls SpielerInnen nach 18:50 Uhr eintreffen, liegt es im Ermessen des/der Auslosenden, ob diese in die 1. Runde aufgenommen werden können oder in der 2. Runde einsteigen müssen.*
Ende 1. Runde:	20:00 Uhr	*Die begonnene Aufnahme wird zu Ende gespielt. Falls dann kein Sieger feststeht, wird so lange weitergespielt.*
Start 2. Runde:	≥ 20:00 Uhr	*Je nach Dauer der letzten Aufnahme der 1. Runde.*
Ende 2. Runde:	21:00 Uhr	*Die begonnene Aufnahme wird zu Ende gespielt. Falls dann kein Sieger feststeht, wird so lange weitergespielt.*
Start 3. Runde:	ca. 21:00 Uhr	*Je nach Dauer der letzten Aufnahme der 2. Runde. Falls alle Spiele der 2. Runde vor Ablauf des Zeitlimits beendet wurden, kann die 3. Runde auch früher gestartet werden.*
Ende 3. Runde:	22:00 Uhr	*Die begonnene Aufnahme wird zu Ende gespielt. Falls dann kein Sieger feststeht, wird so lange weitergespielt.*

Ein verspätetes Eintreffen (Einstieg in der 2. Runde) oder frühzeitiges Beenden (nach der 2. Runde) ist möglich. Damit der Spieltag in die Wertung einfliesst, müssen mindestens 2 Runden gespielt werden.

4. Spieltage:

Im Intervall von 3 Wochen

Start: 02. April, Donnerstag
21. April, Dienstag
14. Mai, Donnerstag
02. Juni, Dienstag
25. Juni, Donnerstag
14. Juli, Dienstag
06. August, Donnerstag
25. August, Dienstag
17. September, Donnerstag
Ende: 06. Oktober, Dienstag
Rangverkündigung und Preisübergabe an der Generalversammlung.

5. Ausfall eines Spieltages:

Bei Sturm, Starkregen oder ähnlichen Wetterphänomenen, die ein Pétanque-Spiel unmöglich machen, fällt der Spieltag aus.
Falls sich bei unsicheren Wetterverhältnissen doch einige SpielerInnen versammelt haben, liegt es im Ermessen dieser, ob gespielt wird.
Falls das Wetter während eines Spiels umschlägt, liegt es im Ermessen der Spielenden, ob ein Fortsetzen noch möglich ist – dabei muss die Entscheidung der Mehrheit respektiert und akzeptiert werden.
Bei Abbruch eines Spiels wird das bestehende Resultat notiert.

6. Mindestanzahl an Teilnehmenden

Damit ein Spieltag gewertet werden kann und um etwaige Absprachen zu verhindern, müssen mindestens 3 SpielerInnen teilnehmen.

7. Rangierung und GewinnerIn der Jahresmeisterschaft:

Die Rangierung ergibt sich durch die Gesamtpunktzahl aller Spieltage.
GewinnerIn der Jahresmeisterschaft wird das Club-Mitglied mit der höchsten Gesamtpunktzahl.
Bei Punktegleichstand wird dem Mitglied mit der höheren Anzahl JM-Teilnahmen (Gesamtanzahl an gespielten Runden während der JM-Saison) Vorrang gegeben. Bei weiterhin bestehendem Gleichstand wird der Rang geteilt.

8. Streichresultate:

Am Ende der Saison wird der Spieltag mit der niedrigsten Punktzahl aus der Gesamtwertung gestrichen.
Dies gibt jedem Mitglied die Chance einen verpatzten oder abgesagten Spieltag zu kompensieren.
Neu ab 2026: Zwei Streichresultate!

9. Preise:

1. Rang: 50 CHF + Verewigung im Fanny-Kasten mit gravierter Plakette
2. Rang: 40 CHF
3. Rang: 25 CHF